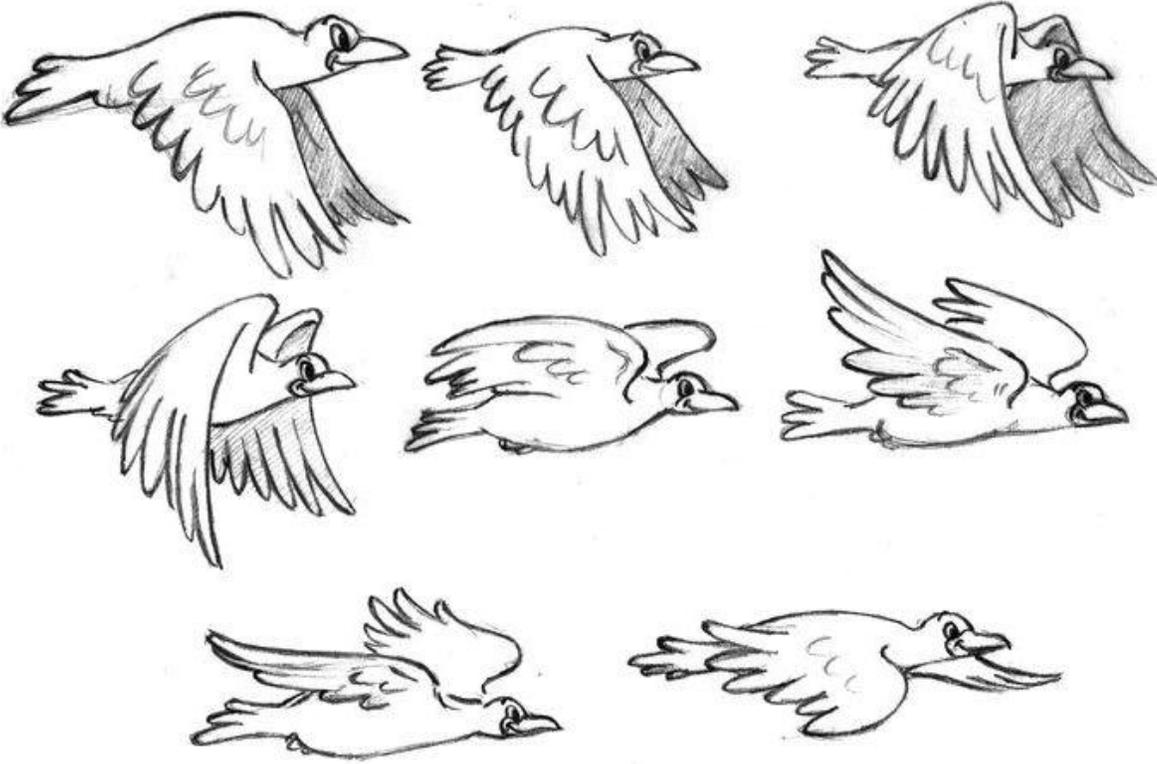


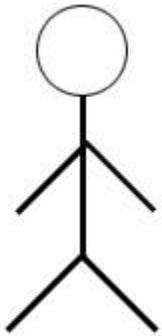
Chapter-2 What is Animation

Animation Multimedia का सबसे Dynamic रूप होता है Animation objects को Dynamic Movement प्रदान कर सकता है जबकि graphics में Dynamic Movement नहीं होता है। उदाहरण के लिए, एक चिड़िया को हवा में उड़ता हुआ दिखाने के लिए graphics से हम केवल इसकी एक डिजिटल फोटोग्राफ प्रदान कर सकते हैं, लेकिन Animation से हम वास्तव में मॉनिटर पर चिड़िया को उड़ता हुआ देख सकते हैं।

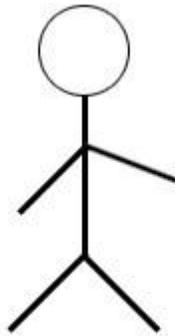


Animation एक स्पेशल इफेक्ट होता है जो Sequence images के द्वारा movement का भ्रम पैदा करता है। Animation को बनाने के लिए Drawing, objects, logo आदि की Still images की सीरीज को उनके बढ़ते हुए movement की विभिन्न position में रिकॉर्ड करके बनाया जाता है। इसमें object को मूव कराना ही जरूरी नहीं होता है जिससे movement का भ्रम पैदा हो, केवल प्रत्येक frame के रंगों और बैकग्राउंड को बदलकर भी movement object का अंदाज लगाया जा सकता है। Animation के बदलते लेवल को पाने के कई तरीके होते हैं। Animation को जब चलाया जाता है तब यह स्टैटिक इमेजिस के रूप में दिखाई नहीं देता है बल्कि इन्हें जोड़कर एक अनवरत चलने वाले motion का भ्रम पैदा किया जाता है।

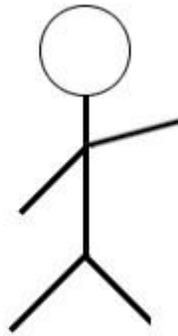
Animation में पेपर पर बनी हुई फोटोग्राफ या ड्राइंग की सीरीज होती है जिन्हें एक मैकेनिकल डिवाइस से देखा जाता है या हाथ में पकड़ी हुई इमेजेस की सीरीज को फ्लिप किया जाता है। उदाहरण के लिए, पेपर का एक पैड जिसमें एक लड़के की तस्वीर होती है जो अपना हाथ उठाता है को एक एनिमेटेड ड्राइंग बनाने के लिए प्रयोग किया जा सकता है।



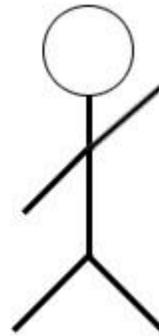
Page 1



Page 2



Page 3



Page 4